PODROBNÁ OSNOVA VZDĚLÁVACÍ AKTIVITY

Praktické využití AI a digitálních nástrojů pro efektivnější práci

50 hodin po 60 minutách | 8 modulů | živá výuka s lektorem

Podklad pro posouzení v projektu ÚP ČR Vzdělávání pro firmy. Tento dokument není rozhodnutím o schválení kurzu ani příslibem podpory.

Cíl a cílová skupina

Účastník samostatně využije AI pro pracovní texty a dokumenty, vytvoří prezentaci a video, připraví Meta kampaň a vyzkouší automatizaci i jednoduchý nástroj vytvořený s Codexem. Výstupy ověří a upraví podle zadání. Program je určen administrativě, obchodu, marketingu, vedoucím týmů a podnikatelům.

Předpokladem je běžná práce s počítačem, soubory a základní orientace v tabulkách. Programování ani předchozí zkušenost s AI nejsou požadovány. Výuka navazuje na běžnou digitální gramotnost; její základní nácvik není součástí 50 hodin.

Oblast výuky	Teorie	Praxe	Ověření	Celkem
Texty a AI asistenti pro každodenní práci	2	5,5	0,5	8
Dokumenty a tabulky s pomocí AI	2	5,5	0,5	8
Prezentace, které vytvoříte v Gammě	1	3,5	0,5	5
Meta reklamy na Facebooku a Instagramu	1,5	5	0,5	7
Tvorba a úprava videí	1	3,5	0,5	5
Automatizace opakujících se úkolů	2	5,5	0,5	8
Codex: vlastní jednoduchý pomocník	0,5	2	0,5	3
Vlastní praktický projekt	0	5	1	6
Celkem hodin	**10**	**35,5**	**4,5**	**50**

Teorie zahrnuje výklad a vedené ukázky. Praxe znamená práci účastníků s lektorem. Ověření je zahrnuto v hodinách modulů; nepřičítá se nad 50 hodin.

MODUL 1 | 8 HODIN

Tvorba a zpracování pracovních textů pomocí generativní AI

ChatGPT · Gemini
Teorie 2 h | praxe 5,5 h | ověření 0,5 h

Výsledek učení: Naučíte se zadat AI úkol tak, aby vám pomohla s e-mailem, nabídkou, zápisem nebo podklady. Výsledek upravíte a zkontrolujete.

2 h - Práce s kontextem, podklady, cílovým čtenářem a požadovanou podobou výstupu v AI asistentovi; postupné zpřesňování zadání.

2 h - Generování a přepracování pracovních textů, porovnání variant, úpravy rozsahu a stylu při zachování faktů.

2 h - Zpracování více dodaných dokumentů, shrnutí, porovnání informací a kontrola odpovědí vůči podkladům.

2 h - Tvorba opakovaně použitelných pracovních zadání, práce s citlivostí vstupních dat a praktické ověření na novém příkladu.

Výstup a ověření: Pracovní šablona zadání, upravený text a kontrola faktů proti zdrojovým podkladům. Účastník samostatně opraví nepřesný výstup.

MODUL 2 | 8 HODIN

AI asistované zpracování kancelářských dokumentů a tabulkových dat

Word · Excel · Copilot podle licence
Teorie 2 h | praxe 5,5 h | ověření 0,5 h

Výsledek učení: Z podkladů vytvoříte přehledný dokument nebo tabulku. Vyzkoušíte si pomoc AI s výpočty, porovnáním údajů a přípravou pracovního přehledu.

2 h - Zpracování podkladů do pracovního dokumentu s využitím AI, strukturování obsahu, opakované použití šablony a kontrola výstupu.

3 h - AI asistovaná tvorba a vysvětlení podmíněných a vyhledávacích výpočtů, porovnávání údajů z více tabulek a odhalování nesrovnalostí.

3 h - Souhrnné tabulkové přehledy a grafy, aktualizace na nové sadě výukových dat, kontrola výpočtů a praktické ověření.

Výstup a ověření: Pracovní dokument a tabulkový přehled s ověřenými výpočty. Účastník aktualizuje podklady a vysvětlí zjištěnou nesrovnalost.

MODUL 3 | 5 HODIN

Tvorba a úprava digitálních prezentací v aplikaci Gamma

Gamma
Teorie 1 h | praxe 3,5 h | ověření 0,5 h

Výsledek učení: Z textu nebo poznámek vytvoříte firemní prezentaci. Upravíte její obsah i vzhled a připravíte ji pro předvedení nebo odeslání.

2 h - Vytvoření prezentace z dodaných podkladů, řízení struktury a rozsahu pomocí zadání, úpravy vygenerovaného obsahu.

2 h - Práce se snímky, tématy, rozložením, obrázky a grafy; sjednocení vzhledu a kontrola údajů vůči podkladům.

1 h - Nastavení sdílení a exportu, kontrola výsledného souboru a samostatné praktické ověření změny prezentace.

Výstup a ověření: Prezentace podle zadání, upravený snímek a zkontrolovaný export. Účastník doloží správnost uvedených údajů.

MODUL 4 | 7 HODIN

Obsluha reklamních nástrojů Meta a vyhodnocování digitálních kampaní

Meta Ads Manager · Facebook a Instagram
Teorie 1,5 h | praxe 5 h | ověření 0,5 h

Výsledek učení: Vyzkoušíte si sestavení reklamní kampaně: komu se reklama zobrazí, kolik může stát, jak bude vypadat a kde poznáte její výsledky.

2 h - Práce v Ads Manageru: struktura kampaně, reklamních sestav a reklam; nastavení cíle, rozpočtu a harmonogramu podle výukového zadání.

2 h - Nastavení publik a umístění, vložení textových a vizuálních variant, kontrola náhledů a návaznosti nastavení.

2 h - Nastavení měřicích odkazů a kontrola dostupných výsledků, práce s přehledy, porovnání variant a export vybraných ukazatelů.

1 h - Úprava kampaně podle cvičných výsledků, kontrola rozpočtu a cílení, praktické ověření správnosti nastavení.

Výstup a ověření: Koncept kampaně se dvěma variantami reklamy a přehled porovnaných výsledků. Hodnotí se práce v reklamním softwaru; není nutné reklamu zveřejnit.

MODUL 5 | 5 HODIN

Generování a editace videoobsahu s využitím AI nástrojů

Flow · editor videa podle vybavení
Teorie 1 h | praxe 3,5 h | ověření 0,5 h

Výsledek učení: Vytvoříte krátké video z připraveného zadání a upravíte ho pro web nebo sociální sítě. Procvičíte si záběry, střih, titulky i výsledný formát.

2 h - Příprava zadání pro generování videa z dodaného námětu, práce s referencemi a variantami, úpravy výsledku pomocí zpřesnění zadání.

2 h - Sestavení záběrů v editoru, střih, titulky, práce se zvukem a úprava poměru stran pro různá umístění.

1 h - Nastavení exportu, kontrola obrazu, zvuku a titulků, praktické ověření dvou výsledných formátů.

Výstup a ověření: Krátké video ve dvou formátech a uložený projekt. Účastník předvede úpravu a správný export podle zadání.

MODUL 6 | 8 HODIN

Konfigurace automatizovaných pracovních postupů v digitálních aplikacích

Make nebo obdobný nástroj · formuláře · tabulky · úkoly
Teorie 2 h | praxe 5,5 h | ověření 0,5 h

Výsledek učení: Nastavíte jednoduchý postup, ve kterém si aplikace předají údaje a udělají navazující kroky. Procvičíte ho na běžné práci v kanceláři nebo obchodě.

3 h - Konfigurace automatizace podle modelového pracovního postupu: spouštěcí událost, propojení připravených aplikací a předání vybraných údajů.

3 h - Nastavení podmínek a navazujících akcí, využití AI kroku, kontrola oprávnění připojených účtů a zařazení lidského schválení.

2 h - Testování postupu na běžných, neúplných a opakovaných vstupech, nalezení a oprava chyby a praktické ověření.

Výstup a ověření: Funkční cvičná automatizace a stručný návod k použití. Účastník předvede běžný průchod i zachycení zadané chyby.

MODUL 7 | 3 HODIN

Tvorba a úpravy jednoduchého digitálního nástroje pomocí Codexu

Codex
Teorie 0,5 h | praxe 2 h | ověření 0,5 h

Výsledek učení: Běžnými slovy popíšete, co má pomocník dělat. S lektorem vytvoříte jednoduchou kalkulačku, formulář nebo přehled a vyzkoušíte jeho úpravy.

1 h - Formulace funkčního zadání pro jednoduchý nástroj, vytvoření prvního návrhu v připraveném prostředí a kontrola očekávaného chování.

1 h - Iterativní úpravy vzhledu, vstupních polí a výpočtu prostřednictvím přirozeného jazyka; porovnání verzí a návrat k předchozímu řešení.

1 h - Testování na známých příkladech a neplatných vstupech, zadání opravy, kontrola výsledku a praktické ověření.

Výstup a ověření: Cvičný nástroj, záznam požadované úpravy a výsledky testů. Jde o výukový prototyp; případné nasazení do firmy vyžaduje samostatné ověření.

MODUL 8 | 6 HODIN

Aplikace získaných digitálních dovedností a závěrečné praktické ověření

Nástroje z kurzu podle zvoleného zadání
Teorie 0 h | praxe 5 h | ověření 1 h

Výsledek učení: S pomocí lektora propojíte naučené postupy do jednoho užitečného výsledku. Zvolíte si úkol blízký své práci a ukážete, že ho zvládnete samostatně.

3 h - Samostatné řešení zvoleného modelového zadání pod vedením lektora; propojení nejméně dvou nástrojů nebo postupů z předchozích modulů.

2 h - Kontrola správnosti a použitelnosti výstupu, úpravy podle zadání, opakované vyzkoušení a stručný popis pracovního postupu.

1 h - Individuální praktické ověření: dokončení zadané změny, předvedení výstupu a vysvětlení jeho kontroly. Účastníci pracují souběžně na vlastních zadáních.

Výstup a ověření: Výstup projektu, návod k opakování a individuální hodnoticí list. Hodnotí se splnění zadání, samostatné ovládání nástrojů a kontrola správnosti.

Realizace a podklady pro posouzení

Metody a organizace

Výklad, živá ukázka, řízené procvičování a samostatné praktické úkoly. Používají se modelová zadání a vhodná výuková data. V závěrečném projektu si účastník zvolí obsahovou nebo provozní variantu. Výuka i projekt probíhají s lektorem, odděleně od běžné práce účastníka. Samostudium ani následné nasazování do firmy se do rozsahu nezahrnují.

Způsob hodnocení

Každý účastník odevzdá výstupy modulů a absolvuje závěrečné ověření. Lektor zaznamená splnění zadání, samostatné ovládání nástroje a kontrolu správnosti. V závěru musí být splněny všechny tři oblasti. Docházka a doložení absolvování se řídí konkrétní dohodou s ÚP; samotné odevzdání projektu nenahrazuje evidenci účasti.

Čas a přestávky [1, 2]

Rozsah činí 50 hodin po 60 minutách včetně ověření. Běžné přiměřené pauzy kratší než 15 minut lze zahrnout. Přestávka na jídlo a oddech se nezapočítává. U přesně 15 minut je rozpor: kapitola 3.1 a FAQ vylučují pauzy od 15 minut, kapitola 3.4 připouští 15 minut a méně. Do vyjasnění se zde pauzy od 15 minut plánují mimo 50 hodin.

Forma a podpora [1, 3]

Prezenčně nebo živě distančně podle dohody. Vzor dohody OSVČ distanční výuku výslovně upravuje. Vyžaduje se evidence a audiozáznam; alespoň jeden účastník musí být v učebně či na pracovišti v ČR, za něž se nepovažuje domov. Varianta se všemi účastníky doma není přípustná. Výuka začne až po účinnosti dohody. Podpora vyžaduje způsobilý skutečný obsah nad základními IT dovednostmi; samotný název aplikace ji nezaručuje.

Před konkrétním během doplnit

Právní název a IČO vzdělavatele, lektory a jejich kvalifikaci, termíny a místo, účastníky, harmonogram, cenu a licence. Značka H.E.D.A. nenahrazuje identifikaci smluvního dodavatele. Přesné aplikace a účty se potvrdí předem; jejich záměna nesmí změnit cíle, obsah ani rozsah bez odpovídajícího projednání.

Zdroje pravidel | ověřeno 24. 11. 2026

[1] Podmínky projektu, účinné od 1. 7. 2026; zejména kapitoly 2, 3.1 a 3.4

[2] Oficiální otázky a odpovědi ÚP ČR

[3] Vzor dohody OSVČ, článek III.3